

قوانین رباتیک-جنگجوی سبک (۹ تا ۱۴ سال) (میانگین سنی (سال تولد) کمتر ضریب امتیاز مثبت دارد)

نکته: ممکن است تا یک هفته قبل از جشنواره اصلاحیه های مختصری در قوانین لحاظ شود. لذا شرکت کنندگان محترم چند روز یکبار قوانین را بررسی فرمایند.

لیگ جنگجوی سبک وزن اعضا:

تعداد نفرات یک تیم می تواند از یک تا چهار نفر باشد اما در هنگام مسابقه تنها دو نفر از اعضا می توانند در کنار پیست برای کنترل ربات حضور داشته باشند.

ابعاد:

ابعاد ربات ها می بایست حداکثر ۳۰*۳۰*۳۰ سانتی متر بوده و در زمان مسابقه ربات ها می توانند تا هر ابعادی بزرگ شوند، ولی در شروع مسابقه و تا قبل از اعلام داور، ربات ها نباید از ابعاد مذکور تجاوز کنند.

وزن:

وزن ربات ها می بایست حداقل ۱۰۰۰ گرم و حداکثر ۱۵۰۰ گرم باشد.

زمین:

زمین مسابقه ممکن است مربع به ابعاد تقریبی ۲*۲ متر (و یا دایره ای به شعاع حدود ۱ متر باشد) و از جنس نئوپان با روکش MDF باشد که تا ارتفاع ۳۰ سانتی متر از سطح زمین مسابقه بالا آمده و تشکیل دیوار داده است لازم به ذکر است که در زمین نئوپانی چند نقطه از زمین دیواره وجود نداشته و ربات ها می توانند ربات حریف را در آن نقاط از زمین خارج کنند. هم چنین در نقاطی از زمین ممکن است چاله ها یا حفره هایی با ابعاد ۳۰*۳۰ وجود داشته باشد. زمی

مشخصات فنی هر ربات:

هر تیم تنها با یک ربات میتواند در مسابقات حضور پیدا کند.

(۱) هر ربات می تواند حداکثر از ۲ موتور برای حرکت استفاده نماید.

(۲) ربات ها مجاز به استفاده از سلاح متحرک و یا آتش نمی باشند.

(۳) تغذیه ربات ها می باید بر روی ربات ها قرار داشته باشد. (تغذیه ربات نمی تواند بیش از ۴ باتری قلمی (۶ ولت)

باشد.

۴) ربات ها می توانند دارای کنترل سیمی و یا بی سیم باشند.

۵) تیم هایی که از کنترل بی سیم استفاده میکنند هرگونه اختلال فرکانسی و یا وجود نویز به عهده خود تیم ها می باشد.

۶) هرگونه ایجاد نویز عمدی توسط شرکت کنندگان باعث حذف تیم آن ها خواهد شد.

۷) فقط موتورگیربکس های معمولی زرد رنگ حداکثر ۶ ولتی قابل استفاده در ربات خواهد بود.

قوانین اجرایی و داوری:

۱) مسابقه در دو راند ۳ دقیقه ای با تعویض زمین هر تیم برگزار می گردد.

۲) در صورت تساوی ربات ها در دو راند، مسابقه به راند سوم کشیده شده و در زمان ۲ دقیقه ای برگزار می شود.

۳) رباتی برنده مسابقه خواهد بود که:

-بتواند در ۲ راند پی در پی ربات حریف را از زمین مسابقه خارج کنند.

-بتواند ربات حریف را از کار بیاندازد.(طوری که قادر به ادامه مسابقه نباشد).

-رباتی که حریف را در یک راند از زمین خارج نموده است در راند دوم امتیاز بیشتری از حریف کسب می نماید.

-رباتی که در ۲ راند پی در پی امتیازات بیشتری کسب نماید.

-در صورتی که رباتی بتواند حریف را در یک نقطه از زمین به صورت ثابت و بدون حرکت به مدت ۴۵ ثانیه نگه

دارد، برنده راند بوده، حتی اگر ربات حریف تا آن زمان امتیاز بیشتری را کسب نموده باشد.

-امتیازات ربات ها در هر راند از روی تعداد ضرباتی که ربات ها به یکدیگر وارد می کنند محاسبه می شود.

-هر رباتی که ۴۵ ثانیه بدون حرکت بماند (چه با اختیار چه به دلیل مشکلات فنی) بازنده راند خواهد بود. ضمناً

ربات ها باید از منطقه ای که در ابتدای هر راند برایشان در نظر گرفته شده ظرف مدت ۴۵ ثانیه خارج شوند در غیر

این صورت با تشخیص داوران بازنده راند خواهند بود .

-تصمیم نهایی به عهده داوران می باشد.

-در صورت حرکت هر دو ربات به طرف یکدیگر و برخورد دو ربات با هم از قسمت جلو، هیچ امتیازی به هیچ یک از

دو طرف تعلق نمی گیرد.قبل از شروع مسابقه جلوی ربات ها توسط شرکت کنندگان باید به داور اعلام گردد و

بوسیله برچسب مشخص شود.

-ضرباتی که با جلوی ربات به کناره های ربات حریف زده شود دارای ۵ امتیاز و ضرباتی که با جلوی ربات به پشت

ربات حریف زده شود ۱۰ امتیاز دارد.

-در ابتدای هر مسابقه ابعاد و وزن ربات ها محاسبه میگردند و در صورت مغایرت با قوانین بازنده اعلام خواهند شد.

-در مسابقه ای که تمام امتیازها در یک راند یکسان باشد رباتی برنده خواهد بود که وزن کمتری داشته باشد.
-تیم هایی که از کنترل سیمی استفاده میکنند باید دقت داشته باشند که به هنگام مسابقه سیم ربات خود را نکشند، اگر کشیدن سیم باعث تغییر در حرکت ربات شود خطا محسوب شده و باعث از دست دادن ۱۰ امتیاز خواهد شد. در واقع ۱۰ امتیاز منفی به تیم تعلق خواهد گرفت.
-هم چنین سیم ربات نباید زیر ربات حریف رفته و یا مانع حرکت ربات حریف گردد که این نیز خطا محسوب می شود. در انتخاب اندازه سیم های کنترل ربات دقت فرمایید)
-قوانین مسابقات ممکن است تا یک ماه قبل از شروع مسابقات به روز رسانی شود. اطلاع از آخرین قوانین به عهده شرکت کنندگان می باشد.